

Unser Tagesablauf mit Zuständigkeiten

Verbindet Zeitfenster, Orte, Übergänge und verantwortliche Personen.

Beispiel: 17.30 Uhr | Überraschungsspiel | zehn Minuten | mit DJ und Ansprechperson abgestimmt

Zeitfenster	Programmpunkt	Ort	Verantwortlich	Kontakt / Hinweis	Übergang / Puffer